

## Art. 29 Shotklok

### 29.1 Regel

#### 29.1.1 Telkens wanneer:

- Een speler op het speelveld controle verwerft over een levende bal,
  - Na een inworp, de bal gelijk welke speler raakt of legaal geraakt wordt op het speelveld, waarbij de ploeg van de speler die de inworp uitvoerde in controle van de bal blijft,
- moet zijn ploeg binnen de 24 seconden een doelpoging ondernemen.

Om een shot als doelpoging binnen de 24 seconden te beschouwen:

- Moet de bal de hand(en) van de speler verlaten hebben voordat het shotklok signaal weerklinkt, en
- Nadat de bal de hand(en) van de speler verlaten heeft, moet hij de ring raken of in de basket gaan.

#### 29.1.2 Wanneer een doelpoging wordt ondernomen tegen het einde van de shotklokperiode en het shotklok signaal weerklinkt terwijl de bal in de lucht is:

- Indien de bal in de basket gaat, dan heeft geen overtreding plaatsgevonden. Het signaal zal verwaarloosd worden en het doel telt.
- Indien de bal de ring raakt maar niet in de basket gaat, dan heeft ook hier geen overtreding plaatsgevonden. Het signaal zal verwaarloosd worden en het spel moet verdergaan.
- Indien de bal de ring niet raakt, heeft een overtreding plaatsgevonden. Nochtans, als de tegenstanders onmiddellijk en duidelijk balbezit verwerven, zal het signaal verwaarloosd worden en zal het spel verdergaan.

Als het doelbord uitgerust is met gele lichtjes rondom de bovenkant, dan hebben de lichtjes voorrang op het geluid van de shotklok.

Alle beperkingen met betrekking tot goaltending en interference zijn van toepassing.

### 29.2 Procedure

#### 29.2.1 Na de sprongbal of na de inworp van aan de middenlijn bij de start van een quarter behalve de eerste of een overtime, zal de shotklok starten met 24

seconden wanneer een speler balbezit verwerft op het terrein, ongeacht of dit in het verdedigingsvak of aanvalsvak is.

#### 29.2.2

De shotklok zal gereset worden telkens wanneer het spel onderbroken wordt door een scheidsrechter

- voor een fout of een overtreding (niet voor een uitbal) begaan door de ploeg die niet in het bezit is van de bal,
- voor enige geldige reden door de ploeg die niet in het bezit is van de bal,
- voor gelijk welke geldige reden die geen verband houdt met één van de ploegen.

In deze situaties moet balbezit toegekend worden aan dezelfde ploeg die voordien de bal in zijn bezit had. Indien de inworp dan wordt uitgevoerd

- in de verdedigingshelft, dan moet de shotklok gereset worden op 24 seconden.
- in de aanvalshelft, dan moet de shotklok gereset worden als volgt:
  - indien 14 seconden of meer aangegeven worden op de shotklok op het ogenblik dat het spel onderbroken werd, dan zal de shotklok niet gereset worden, maar moet zij doorlopen vanaf de tijd dat zij onderbroken werd.
  - indien 13 of minder aangegeven worden op de shotklok op het ogenblik dat het spel onderbroken werd, dan moet de shotklok gereset worden op 14 seconden.

Indien echter de wedstrijd wordt onderbroken door een scheidsrechter voor om het even welke geldige reden niet gerelateerd aan één van beide ploegen en het resetten van de shotklok de tegenstanders zou benadelen, dan moet de shotklok doorlopen vanaf de tijd dat zij onderbroken werd.

#### 29.2.3

De shotklok zal gereset worden wanneer een inworp wordt toegekend aan de tegenstander nadat de wedstrijd gestopt werd door de scheidsrechter voor een fout of overtreding (inclusief voor een uitbal) begaan door de ploeg in balbezit.

De shotklok zal eveneens gereset worden als de nieuwe aanvallende ploeg een inworp krijgt als gevolg van het wisselend balbezit.

Als de inworp wordt uitgevoerd

- in het verdedigingsvak van die ploeg, zal de shotklok reset worden naar 24 seconden.
- in het aanvalsvak van die ploeg, zal de shotklok gereset worden naar 14 seconden.

#### 29.2.4

Wanneer de wedstrijd gestopt wordt door een scheidsrechter voor een technische fout van de ploeg in balbezit, zal de wedstrijd hervat worden met een inworp op de plaats het dichtst waar de wedstrijd onderbroken werd. De shotklok wordt niet gereset maar zal voortgaan met de resterende tijd.

#### 29.2.5

Wanneer de wedstrijdklok 2:00 minuten of minder toont in het vierde quarter of in overtime, volgend op een time-out genomen door de ploeg die recht had op balbezit in zijn verdedigingshelft, dan heeft de coach van die ploeg het recht te beslissen of het spel zal hervat worden met een inworp aan het inworplijntje in het aanvalsvak of in het verdedigingsvak van die ploeg vanop de plaats die het dichtst gelegen is bij de plaats waar het spel werd stilgelegd.

Na de time-out zal de inworp als volgt worden uitgevoerd:

- Als gevolg van een uitbal en de inworp dan wordt uitgevoerd
  - in de verdedigingshelft, dan moet de shotklok doorlopen vanaf de tijd dat zij onderbroken werd.
  - in de aanvalshelft: indien 13 seconden of minder aangegeven worden op de shotklok, dan moet de shotklok doorlopen vanaf de tijd dat zij onderbroken werd. Indien 14 seconden of meer dan moet de shotklok gereset worden op 14 seconden.

- Als gevolg van een fout of overtreding (niet voor een uitbal) en de inworp dan wordt uitgevoerd
  - in de verdedigingshelft, dan moet de shotklok gereset worden naar 24 seconden.
  - in de aanvalshelft: dan moet de shotklok gereset worden naar 14 seconden.
- Als een time-out genomen wordt door de ploeg die nieuw balbezit verkregen heeft en de inworp dan wordt uitgevoerd
  - in de verdedigingshelft, dan moet de shotklok gereset worden naar 24 seconden.
  - in de aanvalshelft: dan moet de shotklok gereset worden naar 14 seconden.

29.2.6 Als een ploeg een inworp toegekend wordt vanaf het inworplijntje in het aanvalsvak als deel van de straf voor een onsportieve of diskwalificerende fout, dan zal de shotklok gereset worden op 14 seconden

29.2.7 Nadat de bal de ring van de basket van de tegenstander geraakt heeft, zal de shotklok gereset worden naar:

- 24 seconden, indien de tegenstander balbezit verwerft.
- 14 seconden, indien de ploeg die opnieuw balbezit verwerft, hetzelfde ploeg is dat balbezit had voordat de bal de ring raakte.

29.2.8 Indien het shotklok signaal **per vergissing weerklinkt** terwijl een ploeg balbezit heeft of geen enkele ploeg balbezit heeft, dan moet het signaal verwaarloosd worden en moet het spel verdergaan.

Indien echter de ploeg in balbezit benadeeld zou worden, dan moet de wedstrijd onderbroken worden, de shotklok gecorrigeerd en de bal toegekend worden aan die ploeg.